



# Deutsche Schach-Amateurmeisterschaft RAMADA Cup 6<sup>3</sup> 2011/2012

## Das Finale in Halle (Saale)

07. bis 09. Juni 2012

### Während der ersten Runde im Finale von Halle

Grund zur Freude haben eigentlich alle bei der DSAM. Die einen, die gewonnen haben, vielleicht nur ein wenig mehr als die anderen. Nicht nur der Gala-Abend wirft seine Schatten voraus, sondern auch das **Uhrensimitan** mit der deutschen Schach-Nationalspielerin **Judith Fuchs**. Es wird am Sonnabend gegen 15:00 Uhr stattfinden, also nach der letzten Runde der DSAM.



Damit natürlich noch lange nicht genug ... Die Spieler, die Begleiter, die Trainer, die Masseure, ... was man eben als Schachartist auf Reisen so braucht ... all die können Zeugen einer tollen Aufführung werden, wenn die Spiele-Designerin **Nadine Villwock** von der [Dresdner Firma Loogicus](#) das neu kreierte Gesellschaftsspiel rund um unser großes Hobby vorstellen wird: „**Chess more than a game**“ heißt es und wird nun eben der (wirklich spannende und lustige!) Ausgleichssport zum

Endspieltheorie-Studium werden. Gewiss wird man das Spiel in Halle auch gleich ausprobieren können: Mitmachen, nichts verpassen, ist hier die klare Devise.

...

Ebenfalls aus dem nahen Dresden kam „das Spiel“. Es sorgte für eine Menge Gesprächsstoff, nachdem es am Nachmittag ausprobiert worden war. Die Leute wollten ja gar nicht mehr aufhören! Es wurde gelacht, gekichert und vom Spielende nach der ersten Runde wollte niemand etwas hören: eine zweite musste gespielt werden, die erste 55 Minuten und die zweite 45 Minuten lang. „*Chess more than a game*“ lautet der Name des Spiels von der Firma [loogicus](#).



Es handelt sich um ein neuartiges Brett- und Würfelspiel zum Schach, bei dem zwei bis acht Spieler auf eine spannende Reise durch Europa gehen und 32 bedeutende Orte des Schachs besuchen, berühmten Schachspielern der Geschichte begegnen und Fragen zu Details über Schach beantworten. Richtig neu ist dieser verflixte "Speedwürfel". Mit dem erlebt man bei diesem Spiel eine bisher ungekannte Dynamik: Wer richtig antwortet, darf um so viel weiter ziehen, wie er gewürfelt hat, bei falscher

Antwort geht es entsprechend zurück. Die Gewinner erhielten als Preis ein Spiel zum Mitnehmen. Wer ein bisschen gucken möchte, wie es genau funktioniert, kommt hier ans Ziel: <http://www.loogicus.de/>